

Матч-реванш по информатике (открытый урок)



Цель проведения открытого мероприятия. Использование интерактивных методик на уроках информатики

Преимущества интерактивных методик: способствует эффективному усвоению учебного материала; пробуждает интерес к дисциплине; поощряет активное участие каждого; оказывает многоплановое воздействие на учащихся; осуществляет обратную связь (ответная реакция аудитории); способствуют изменению поведения и т.д.

Тема урока. Понятие информации. Данные. Устройства ПК.

Цель урока:

1. Развитие познавательного интереса, творческой активности учащихся;
2. Развитие у учащихся умения грамотно излагать свои мысли, моделировать ситуацию;
3. Повторение и закрепление основного программного материала, представленного в нестандартных ситуациях;
4. Воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, стойкости, воли к победе, находчивости, умения работать в команде.

Форма проведения: Игра «Матч-реванш»

Участники: учащиеся группы 412

Жюри. Преподаватели, присутствующие на открытом уроке

1. Конкурс «Убери то, что не в тему». Укажите лишний термин в приведенных наборах слов:

- Бейсик, французский, Си, Паскаль, Ассемблер.
- Драйвер, принтер, монитор, звуковые колонки, графопостроитель.
- Дискета, CD-ROM, таймер, винчестер, магнитная лента.
- Вирус, синус, косинус, тангенс.

- Евклид, Морзе, Нортон, Менделеев, Паскаль.
- Клетчатый, красный, зеленый, синий.
- «Файл», «Правка», «Закраска», «Сервис», «Вид»
- Арифмометр, счеты, компьютер, калькулятор, пишущая машинка
- Сантиметр, килобайт, бит, терабайт.
- Access, Excel, Word, Паскаль.
- Сканер, регистр, клавиатура, джойстик, манипулятор «мышь»
- Альфа, мягкий знак, омега, гамма, пи.

2. Конкурс «Термины по алфавиту». Команды по очереди по алфавиту называют термины по информатике (например: алгоритм, блок-схема, винчестер) Проигрывает тот, кто первым останавливается.

3. Конкурс «В одной связке» Даны две колонки части словосочетаний, относящихся к информатике, или к устройству и работе компьютера. Необходимо назвать эти словосочетания.

4. Конкурс «Длинная цепочка». Перечисленные слова следует расположить, соблюдая следующее правило: очередное слово должно начинаться на букву, которой оканчивается предыдущее слово (без учета мягкого знака).

Абзац, абонент, архивация, гипертекст, индекс, каталог, программист, растр, стек, таймер, тип, точка, три, цифра, яркость.

(Архивация - яркость - тип - программист - три - индекс - стек - каталог - гипертекст - точка - абзац - цифра - абонент - таймер - растр.)

5. Конкурс «Программы-профессии» и «программы-должности». Приведены определения терминов-омонимов. Назовите эти термины.

- Средство системы управления базами данных Microsoft Access, с помощью которого создаются и меняются макет, структура объекта (таблицы, запроса, формы, отчета) - Работник, занимающийся разработкой новых устройств, изделий и т.п. (Конструктор)

- Средство офисных программ пакета Microsoft Office, с помощью которого происходит, например, построение диаграмм и графиков, создание форм и запросов в базах данных и т.п. - Специалист, достигший высокого уровня в своем деле. (Мастер)

- Разновидность системной программы, переводящей прикладную программу на машинный язык - Человек, занимающийся соединением результатов чужих исследований, идей. (Компилятор)

- Средство офисных программ пакета Microsoft Office, снабжающее пользователя подсказками, советами, справочной информацией - Должность человека, который помогает кому-нибудь в чем-либо. (Помощник)

- Приложение Windows, предназначенное для подготовки текстовых или графических документов - Профессия работника, готовящего книги или т.п. к изданию. (Редактор)

- Приложение Windows, предназначенное для работы с папками и файлами - Профессия работника железнодорожного транспорта. (Проводник)

6. Конкурс «Какие странные слова». В каждом из заданий предложено слово иностранного происхождения, а также предложены три понятия, связанные с компьютером и информатикой. Необходимо выбрать понятие, которое больше всего соответствует названным словам

Гипертекст - это:

- а) текст очень большого размера;
- б) текст, полностью состоящий из прописных букв;

в) текст, содержащий связи с текстом других документов.

Криптография - это:

- а) фотография, полученная с помощью цифрового фотоаппарата;
- б) наука, изучающая особенности подчерка людей;
- в) наука, изучающая способы тайной передачи сообщений.

Дефрагментация - это:

- а) удаление из текста всех пробелов;
- б) объединение различных частей файла в одну непрерывную часть;
- в) программа, постоянно находящаяся в оперативной памяти компьютера.

Тильда - это:

- а) название символа "*" ;
- б) название символа "~" ;
- в) название символа "@" .

Мультиплексирование - это:

- а) многократное копирование файла;
- б) копирование фрагмента текста через буфер обмена;
- в) передача данных от нескольких устройств (каналов) по одному физическому каналу.

Глоссарий - это:

- а) толковый словарь терминов;
- б) комплекс сооружений с бассейном для содержания, изучения и дрессировки дельфинов;
- в) программа, осуществляющая перевод текста с одного языка на другой.

7. Конкурс «Целое и часть». Для каждого из терминов, представленных в левой колонке, необходимо в правой колонке указать понятие, являющееся его составной частью.

8. Конкурс «Гонка за лидером». Вопросы задаются командам по очереди. Можно давать отвечать второй команде, если первая не ответила.

- 1. Назовите растровый графический редактор (Paint);
- 2. Устройство управляющее работой графического дисплея - это (Видеоадаптер);
- 3. Группа компьютеров и связанных с ними устройств, соединенная средствами связи - это (Сеть);
- 4. Страна, имеющая суффикс .kz (Казахстан)
- 5. Устройство, преобразующее цифровой сигнал в телефонный и обратно (Модем)
- 6. Основной инструмент современных информационных технологий (Компьютер)
- 7. Жесткий диск (Винчестер)
- 8. Манипулятор с кнопочным управлением, служащий для ввода информации (Мышь)
- 9. Минимальная единица измерения информации (1 Бит)

9. Конкурс «Дальше, дальше...» В течение одной минуты надо ответить на наибольшее число вопросов, если команда ответов не знает, то они говорят: «Дальше». Отвечает первая команда, затем входит вторая и отвечает на эти же вопросы

- 1. Графическим редактором называется программа, предназначенная для (Работы с графическим изображением)
- 2. Минимальным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является (Точка экрана (пиксель))

3. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков. (Растровой графики)
4. Инструментами в графическом редакторе являются (Карандаш, кисть, ластик)
5. Минимальным объектом, используемым в векторном графическом редакторе, является ...(Объект (прямоугольник, круг и т.д.))
6. Палитрами в графическом редакторе являются ...(Наборы цветов)
7. Назовите векторный графический редактор (Corel Draw)
8. В цветовой модели RGB установлены следующие параметры 0, 255, 0. Какой цвет будет соответствовать этим параметрам (Зеленый)
9. Большой размер файла - один из недостатков ...(Растровой графики)
10. Разрешение изображения измеряется в ...(Точках на дюйм (dpi))
11. Для вывода графической информации в персональном компьютере используется (Экран дисплея;)
12. Точечный элемент экрана дисплея называется (Пиксел)
13. Сетку из горизонтальных и вертикальных столбцов, которую на экране образуют пиксели, называют (Растр)
14. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется (Растровой)
15. Какой из форматов поддерживает работу со слоями (PSD)

10. Конкурс «Угадай-ка». Изобразить мимикой и жестами:

I команде:

Принтер

Компьютер завис

II команде:

Мышь.

Мальчика, играющего в компьютерную игру

11. Подведение итогов конкурсов. Анализ работы учащихся на уроке, выставление оценок